

# Lucas Bonfim

11989374977 • zcry.games@gmail.com

https://twitter.com/KazBonfim • São Paulo

01/30/1998

## Sobre mim

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, pretendo ingressar no técnico ainda em 2023. Me considero pessoa focada que gosta de otimizar processos e inovar ideias antigas. Busco uma experiência onde possa aprimorar meus próprios aspectos profissionais e aprimorar minhas verdadeiras habilidades. Possuo conhecimento em **Customer Experience (CX)**, e venho estudando assuntos correlacionados com **Análise e Desenvolvimento de Sistemas(s)**. Tenho conhecimentos básicos sobre **HTML, CSS, SAAS**, e estou em busca de me especializar em **JavaScript** no momento.

## Formações e Cursos

### Ensino Médio Completo

E.E Professor Carlos Ayres

2020 | São Paulo

### Extracurricular

Curso Online - HTML, CSS3, SAAS e outros (básico)

12/2020 | EAD

Noções básicas de **Web3, HTML5** do básico ao avançado, **CSS3** do básico ao avançado, **Fundamentos de JavaScript** e **JavaScript ES6** no nível intermediário.

Aprendi á desenvolver aplicativos mais simples, além de aprender á organizar a lógica por trás da criação de aplicativos ou serviços na Internet.

### Extracurricular

Curso Online - JavaScript, Typescript, Node.JS e MongoDB

12/2022 | EAD

Curso voltado para a especialização em **Javascript ES6**, no superconjunto **TypeScript**, que visa facilitar e dar mais poder á scripts criados usando o mesmo. **NodeJS, Rest e MongoDB.**

## Experiências Relevantes

### CGC - Companhia de Gastronomia e Cultura

Auxiliar Administrativo - II

01/2015 - 12/2017 | São Paulo

Auxiliar em atividades de cunho administrativo no setor de RH; Organizar documentos de candidatos, analisar e contactar possíveis candidatos para as vagas ofertadas, além de auxiliar no perfil psicológico dos mesmos antes da contratação. Realizar atendimento telefônico, e averiguar se os diversos setores necessitam de ajuda em suas operações administrativas (compras, contas, clientes, e funcionários).

### TCS - Soluções empresariais

Auxiliar Administrativo - II

09/2019 - 03/2020 | São Paulo

Auxiliar em tarefas diárias, além da distribuição dos materiais para análise e revisão em seus respectivos setores responsáveis. Criar e gerir planilhas, com dados técnicos para fins administrativos do setor. Revisar e atender as demandas dos clientes, seja reposição de funcionários, escalas de folgas, faltas e etc... Cargo temporário.

### Expert de Interação II

Mercado Livre SA

02/2021 - 05/2022 | Remoto

Realizar suporte técnico nos principais produtos da plataforma, tanto via Chat quanto por E-mail. Levar aos clientes um atendimento personalizado e profissional aos usuários, com informações claras e auxílio concreto e acurado. Primeira experiência como **Customer Experience, onde obtive excelentes recomendações e qualificações.**

## Línguas

**English** (Able to read, and write e-mails, posts, and marketing content. Able to participate actively in online reunions.)

## **Árvore de habilidades**

### **JavaScript, Node.js, API REST e Restfull**

*Ainda em processo de aprendizado, mas já tenho uma noção básica sobre essas linguagens, seus usos e suas aplicações no dia-a-dia.*

### **Customer Experience (CX)**

*Prática com atendimento humanizado através de Chat e E-mail.*

*Excelente digitação (75wpm), e interpretação.*

*Rápida tomada de decisões para resolução de problemas, ou situações mais críticas.*

### **Planejamento**

*Capacidade de estabelecer uma ordem de prioridade em ações individuais e conjuntas, a fim de garantir a qualidade e a entrega de resultados.*

### **Criatividade**

*Visão criativa para a resolução ou idealização de mudanças e novas idéias.*

## **Projetos pessoais**

### **countDown - v0.2**

Um simples cronômetro offline para navegadores, personalizado com temáticas de 'The Legend of Zelda: Majora's Mask'. Você pode acessá-lo por esse link!

<https://github.com/Kazbonfim/countDown/releases/tag/v0.2.0-alpha> 

### **Auto Battler v0.4 Alpha**

Meu primeiro projeto mais ambicioso. **Se trata de uma tentativa de criar um jogo semelhante às batalhas de 'Pokémon'**. Também pensando no sistema de batalhas de 'Digimon' de 1999, e nas minhas limitações em criar sistemas mais complexos, desenvolvi uma aplicação mais simples nesse quesito - as lutas acontecem de forma automática, **por enquanto**.

<https://github.com/Kazbonfim/Auto-Battler> 